

2D EN 3D CAD

Teken in 2D en/of in 3D

Teken in 3D... ARC+ zal automatisch het 2D-tekeningbestand in een krat plaatsen

ARC+ heeft opdrachten voor muren 2D-3D / Oeningen / Daken / Trappen / Platen

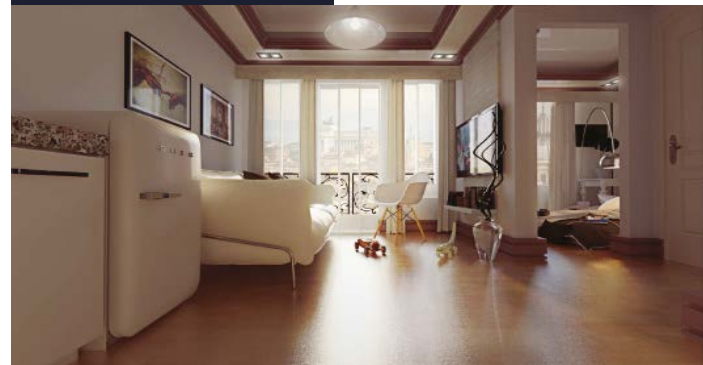
3D-objecten / verzamelingen van elementen en modellen klaar voor gebruik
Geplaatste objecten (xref)/ Modus meerdere documenten



BIM 2x3 and 4



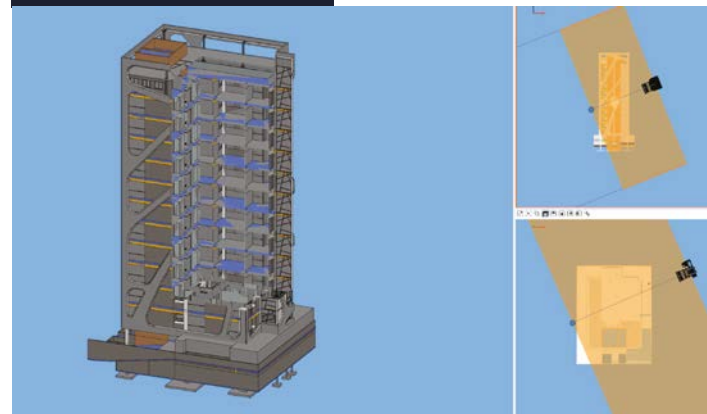
3D Fysische Render



ARC+ FUNCTIONALITEITEN

- **2D CAD:** boog / polylijn / cirkel / patroon / afmetingen / hulplijnen / tekst / lay-out en afdrukken
- **3D CAD :** Surface/ Simple solid / Complex solid / Surface modeling / Solid modeling / 2D-3D boolean operations / Split solid / Sect solids / 2D-bestandsgeneratie vanaf 3D-model
- **2D-3D Architectuur :** Muren / Trappen / Platen / Daken / Objecten / Terreinmodellering / Oppervlakteberekening
- **3D Render :** Double path tracer iRay Nvidia iRay-gebaseerd / Achtergrond / Perspectief-Parallele projectiecamera - VR 360° / Fysische materialen / GPU-berekening (CUDA alleen op Nvidia)-CPU / Beeldcreatie - Video - VR

Architectuur

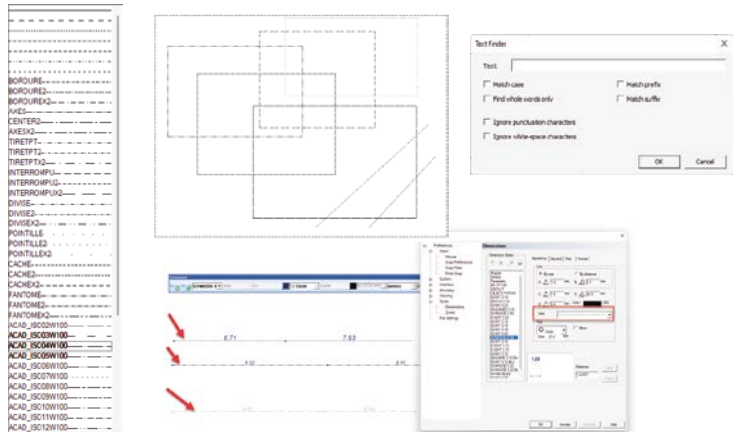


3D RENDER

- Nvidia serie 30 en 40 Ondersteuning

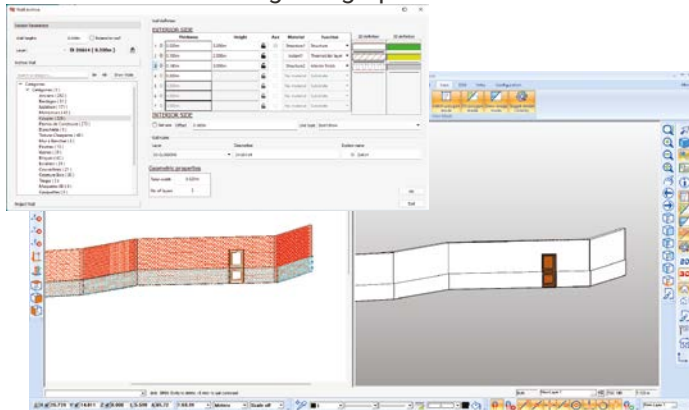
CAD

- Nieuw Linetype DWG-compatibel
- Nieuw lijntype in afmetingen
- Nieuwe functionaliteit voor zoekteksten
- Opslaan in DWG van save2D



MUREN

- Wandhoogte per enkele laag
- Patroonluik per enkele laag
- Lege laag op luchtbasis



NIEUW COMMANDO

- Weg

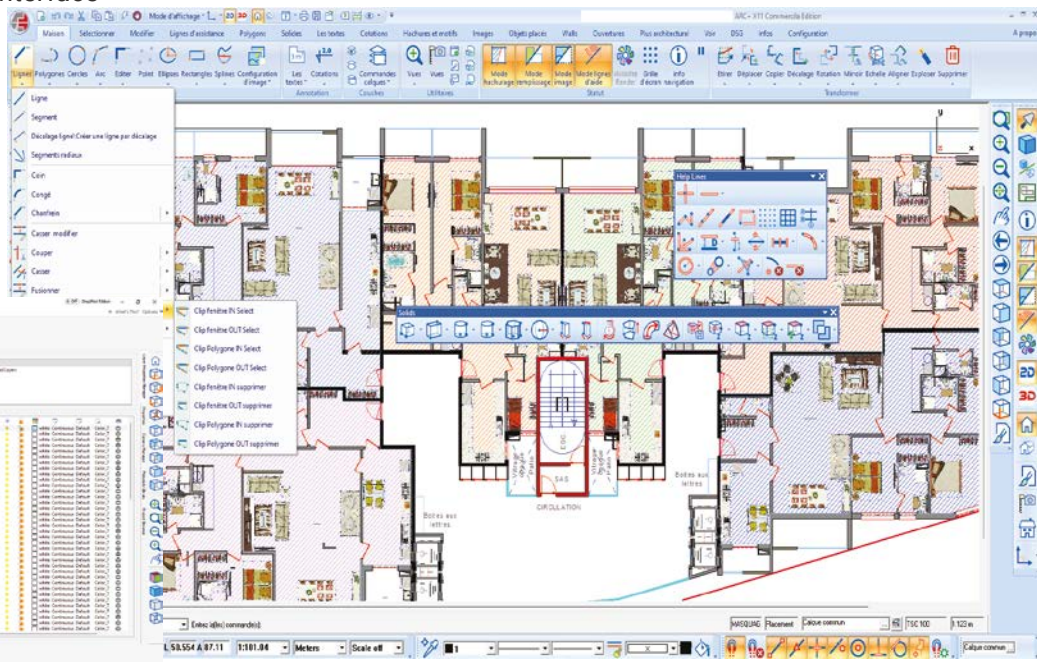


GRAFISCHE GEBRUIKERSINTERFACE

- Lintmenu
- Nieuw pictogrammensysteem
- Nieuwe opdrachten lay-outopdrachten toegankelijkheid
- Verschillende kleuren gebruikersinterface
- Eenvoudige en aanpasbare gebruikersinterface

INTERFACE MET ARC+ INFINITE

- 100% DWG-compatibel
- Eenvoudig in gebruik
- Snelle visualisatie
- Indie-licentie*



* Licenza non inclusa nell'aggiornamnto X11